

# GAE環境におけるSQLデータベース移行に関する技術的考察

—クラウドコンピューティングの可能性—

仙台CCTPプロジェクト

宮城大学 曾根 碧, イートス(株)金村 昌秀

# 0. 仙台CCTPの目的

---

クラウド時代到来に備え  
技術ノーハウを蓄積

クラウドを活用した  
ビジネスモデルを確立

# 0. 仙台CCTPの活動

---

MISAを通じて参加企業の募集

キックオフ・ミーティング

検証技術課題の提示

チーム単位での取り組み

# 0. 仙台CCTPの活動

---

16社の参加企業

2つの検証課題

- ・GAEによるアプリケーション開発
- ・RDB移行に関する検証

プロジェクトの継続

# 1. 検証テーマ1-3目的

---

従来のシステム開発と  
GAEを利用したシステム開発の相違点

- ・データストア
- ・システム開発

実践的ノウハウの獲得

## 目的

開発環境

データストア

DB構造

アプリケーション

得られた知見

今後の計画

## 2. 開発環境

	既存	今回
OS	Linux	Windows
サーバー	Apache	GAE
言語	PHP	Java
データベース	MySQL	JDO

Google App Engine SDK for Java(バージョン : 1.36)  
Google Plug in for Eclipse (Eclipse 3.6(Helios))



目的

開発環境

データストア

DB構造

アプリケーション

得られた知見

今後の計画

# 3. データストア



- 1. Queryの使用
- 2. JDOQLの使用

➡ ORマッピング

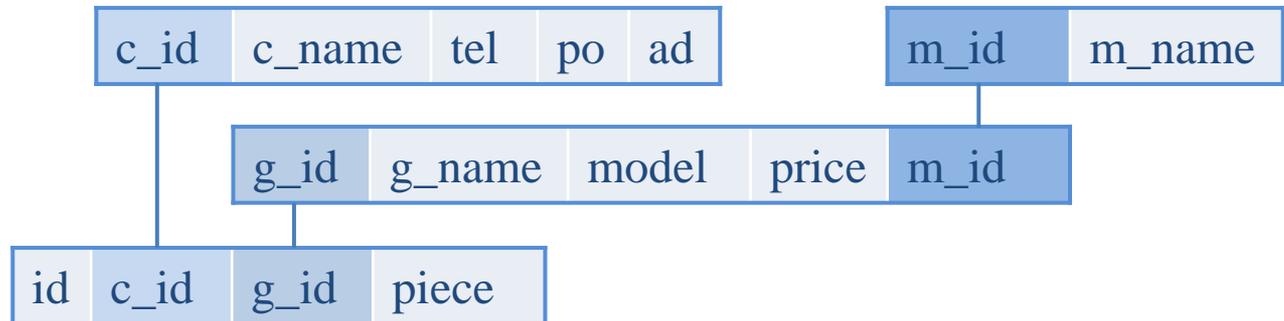
Low level API

➡ アクセス手法のみ

目的  
開発環境  
データストア  
DB構造  
アプリケーション  
得られた知見  
今後の計画

# 4. DB構造

## 従来のRDB



データを複数の「テーブル」に分割する。正規化が必要。

## データストア

ID	ad	name	g_1	g_2	g_3	g_4	g_5	p_1	p_2	p_3	p_4	p_5	po	tell	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5
----	----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	----	------	-----	-----	-----	-----	-----

データをそのままカインドで表現。正規化が不要。

目的  
開発環境  
データストア  
DB構造  
アプリケーション  
得られた知見  
今後の計画

# 5. アプリケーション

アスクル株式会社業務システム  
販売仕入れ・在庫管理のためのシステムです

トップ 販売業務 仕入業務 在庫業務

注文問い合わせ

顧客:

商品:  価格:  個数:  個

商品:  価格:  個数:  個

商品:  価格:  個数:  個

商品:  価格:  個数:  個

(c)アスクル株式会社

アスクル株式会社業務システム  
販売仕入れ・在庫管理のためのシステムです

トップ 販売業務 仕入業務 在庫業務

顧客一覧

顧客名:

電話番号:

郵便番号:

住所:

番号	顧客名	電話番号	郵便番号	住所	選択
1	宮城 太郎	111-111-1111	999-9999	宮城県黒川郡大和町	<input type="checkbox"/>
5,002	山田 順子	444-444-4444	666-6666	青森県弘前市弘前町	<input type="checkbox"/>
8,001	佐藤 花子	222-222-2222	888-8888	宮城県仙台市青葉区	<input type="checkbox"/>
9,001	鈴木 次郎	333-333-3333	777-7777	宮城県仙台市太白区	<input type="checkbox"/>
11,001	漆原 勝	555-555-5555	555-5555	東京都千代田区	<input type="checkbox"/>

(c)アスクル株式会社

アスクル株式会社業務システム  
販売仕入れ・在庫管理のためのシステムです

トップ 販売業務 仕入業務 在庫業務

見積もり書

宮城 太郎 様

商品名	単価	個数	小計
和風ドレッシング	300	10	3000
豆板醤	500	2	1000
合計			4000

(c)アスクル株式会社

## 販売管理システム

[http://sms-midori.  
appspot.com/](http://sms-midori.appspot.com/)

目的  
開発環境  
データストア  
DB構造  
アプリケーション  
得られた知見  
今後の計画

## 6. 得られた知見 -データストア-

例) パスワードを数字 (Long) で指定していたが  
英数混じり (String) に変更したい

○ **private** Long pass ⇒ **private** String password

× **private** Long pass ⇒ **private** String pass

× 合計金額 < 30000 かつ 利用回数 < 10

# 6. 得られた知見 -システム開発-

## GAE上でのJDO

- ・ JDOの機能が全て実装されている訳ではない。

非所有関係の記述方法



GAE独自の記述方法

- ・ JDOの動作が重く感じる

## 従来のシステムからGAEの移植について

- ・ データストアはRDBとは異なるため、システムを設計段階から構築しなおす必要がある。
- ・ 従来のシステムをほとんど変えずにGAEに上げなおすのは不可能。

# 7. 今後の計画

---

- GAEで推奨されているJDOだが動作が重く感じる。
- JDOはリレーショナルデータベースを取り扱う事を前提に出来ている。

Low Level での開発  
(Slim3の考察)

## 参考資料

【 すっきりわかるGoogle App Engine 】

著 中田秀基

【 Google App Engine 】

<http://code.google.com/intl/ja/appengine/>

2010年10月7日  
イトス株式会社

# SQLとJDOの比較

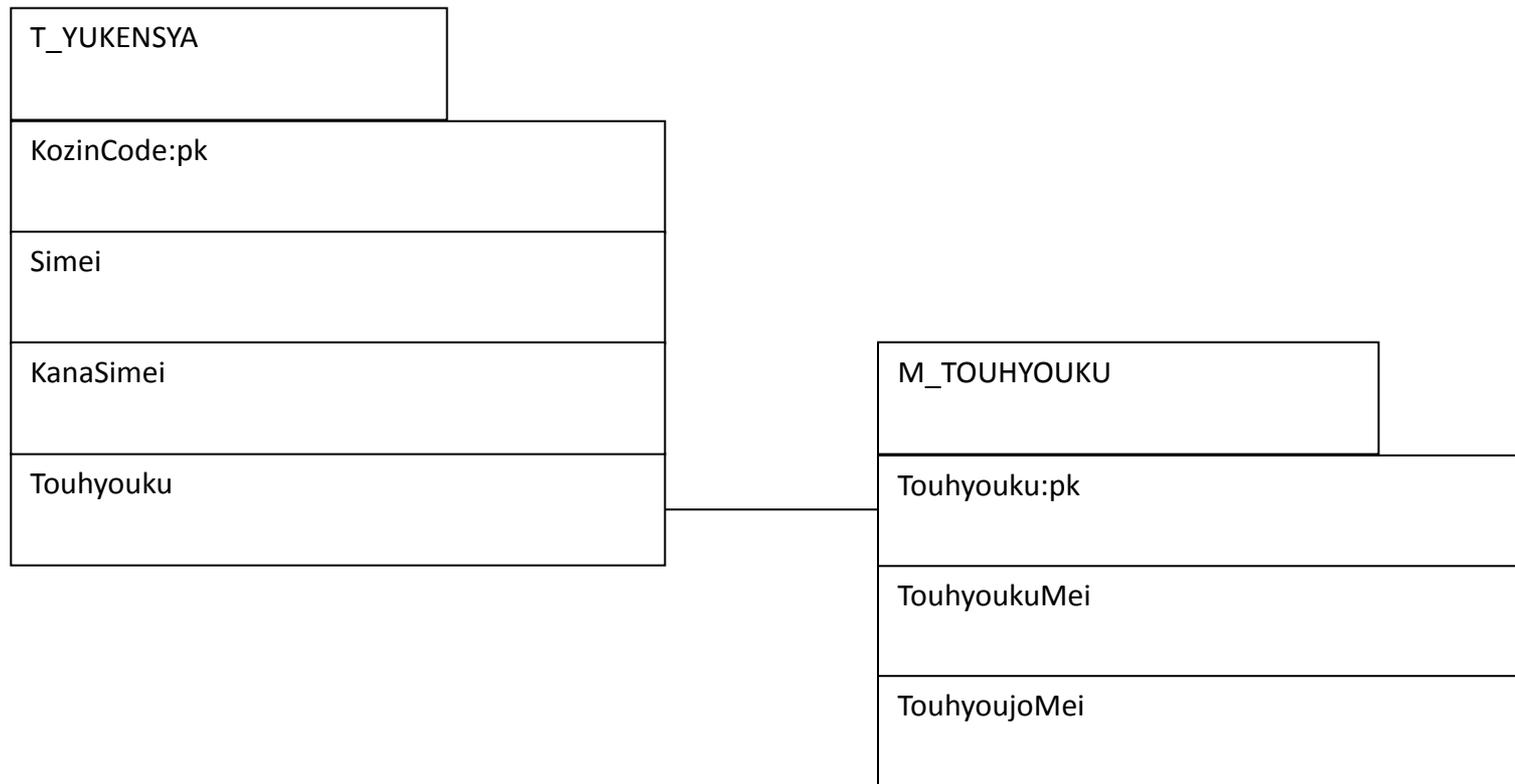
# 目的

既存システムをGoogle App Engine（以下GAE）に移行する際の課題等を明確にするために、リレーショナル型データベース（以下RDB）を利用したシステムをGAEのKeyValueType型（以下KVS）のBigTableに移行し、Java Data Objects（以下JDO）を利用してSQL文を利用したRDBと同等のオペレーションを行えるか検証する。

# 実証の内容

- 1 テーブル定義の比較
- 2 行追加の比較
- 3 照会の比較
- 4 行削除の比較
- 5 データ移行

# 正規化されたT\_YUKENSYAテーブル



# テーブル定義の比較

## SQL

テーブル定義 (SQL Serverデータ型を使用)

```
1 CREATE TABLE T_YUKENSYA
2 (
3 KozinCode BIGINT NOT NULL PRIMARY KEY,
4 Simei VARCHAR (50) ,
5 KanaSimei VARCHAR (25) ,
6 SeibetuKubun INTERGER ,
7 Seinengappi DATETIME ,
8 YubinBangou VARCHAR (8) ,
9 Genjyusyo VARCHAR (80) ,
10 DenwaBangou VARCHAR (20) ,
11 Touhyouku BIGINT ,
12 Page BIGINT ,
13 Bangou BIGINT ,
14 TensyutsuBi DATETIME ,
15 TensyutsusakiGenjyusyo VARCHAR (80) ,
16 Senkyokubun BIGINT ,
17 SikkensyaFLG BIT ,
18 SibousyaFLG BIT ,
19 NijyutorokuFLG BIT ,
20 KosinFLG BIT ,
21 SeninTourokuFLG BIT ,
22 IdoKousinBi DATETIME ,
23 TensyutsuKubun BIGINT ,
24 SeionKanaSimei VARCHAR (50) ,
25 NankyokuFLG BIT ,
```

```
26 TennyuBi DATETIME ,
27 SeijinhikoukenninFLG BIT ,
28 NyujyokenHensouBi DATETIME ,
29 NyujyokenHassouBi DATETIME ,
30 Meno VARCHAR (80)
31 )
```

## JDO

エンティティ(クラス)を定義する。定義する内容はSQLの  
CREATE TABLE文をJavaのデータ型にあわせたものとなる、  
各フィールドにアクセスするためにゲッター・セッターが必要

```
1 import javax.jdo.annotations.* //データストアでの
  Java クラスの格納と取得に JDO を使用できるようにする
2 @PersistenceCapable(
3 identityType = IdentityType.APPLICATION, //主キーをア
  プリケーションで指定する
4 detachable = "true") //PersistenceManager を閉じてか
  らオブジェクトを修正できるようにする
5 public class T_YUKENSYA {
6     @PrimaryKey //主キーの指定
7     @Persistent (valueStrategy =
  IdGeneratorStrategy.IDENTITY) //永続フィールドとして
  宣言する
8     private Long KozinCode; //永続化時にIDが自動採番さ
  れるように指定
9     @Persistent
10    private String Simei;
11    @Persistent
12    private String KanaSimei;
13    @Persistent
14    private boolean SeibetuKubun;
15    @Persistent
16    private Date Seinengappi;
17    @Persistent
18    private String YubinBangou;
19    @Persistent
20    private String Genjyusyo;
21    @Persistent
22    private String DenwaBangou;
23    @Persistent
24    private long Touhyouku;
```

```
25    @Persistent
26    private long Page;
27    @Persistent
28    private long Bangou;
29    @Persistent
30    private Date TensyutsuBi;
31    @Persistent
32    private String TensyutsusakiGenjyusyo;
33    @Persistent
34    private long Senkyokubun;
35    @Persistent
36    private boolean SikkensyaFLG;
37    @Persistent
38    private boolean SibousyaFLG;
39    @Persistent
40    private boolean NijyutorokuFLG;
41    @Persistent
42    private boolean KosinFLG;
43    @Persistent
44    private boolean SeninTourokuFLG;
45    @Persistent
46    private Date IdoKousinBi;
47    @Persistent
48    private long TensyutsuKubun;
49    @Persistent
50    private String SeionKanaSimei;
51    @Persistent
52    private boolean NankyokuFLG;
53    @Persistent
54    private Date TennyuBi;
55    @Persistent
56    private boolean SeijinhikoukenninFLG;
57    @Persistent
58    private Date NyujyokenHensouBi;
```

```
59     @Persistent
60     private Date NyujyokenHassouBi;
61     @Persistent
62     private String Meno;
63     //各プロパティのゲッター、セッターのアクセサを宣言する
64     public void setKozinCode(Long kozinCode) {
65         KozinCode = kozinCode;
66     }
67     public Long getKozinCode() {
68         return KozinCode;
69     }
70     public void setSimei(String simei) {
71         Simei = simei;
72     }
73     public String getSimei() {
74         return Simei;
75     }
76     public void setKanaSimei(String kanaSimei) {
77         KanaSimei = kanaSimei;
78     }
79     public String getKanaSimei() {
80         return KanaSimei;
81     }
82     public void setSeibetuKubun(boolean seibetuKubun) {
83         SeibetuKubun = seibetuKubun;
84     }
85     public boolean isSeibetuKubun() {
86         return SeibetuKubun;
87     }
88     public void setSeinengappi(Date seinengappi) {
89         Seinengappi = seinengappi;
90     }
91     public Date getSeinengappi() {
92         return Seinengappi;
93     }
```

```
94     public void setYubinBangou(String yubinBangou) {
95         YubinBangou = yubinBangou;
96     }
97     public String getYubinBangou() {
98         return YubinBangou;
99     }
100    public void setGenjyusyo(String genjyusyo) {
101        Genjyusyo = genjyusyo;
102    }
103    public String getGenjyusyo() {
104        return Genjyusyo;
105    }
106    public void setTouhyouku(long touhyouku) {
107        Touhyouku = touhyouku;
108    }
109    public long getTouhyouku() {
110        return Touhyouku;
111    }
112    public void setDenwaBangou(String denwaBangou) {
113        DenwaBangou = denwaBangou;
114    }
115    public String getDenwaBangou() {
116        return DenwaBangou;
117    }
118    public void setPage(long page) {
119        Page = page;
120    }
121    public long getPage() {
122        return Page;
123    }
124    public void setBangou(long bangou) {
125        Bangou = bangou;
126    }
127
```

```
128     public long getBangou() {
129         return Bangou;
130     }
131     public void setTensyutsuBi(Date tensyutsuBi) {
132         TensyutsuBi = tensyutsuBi;
133     }
134     public Date getTensyutsuBi() {
135         return TensyutsuBi;
136     }
137     public void setTensyutsusakiGenjyusyo(String
138     tensyutsusakiGenjyusyo) {
139         TensyutsusakiGenjyusyo = tensyutsusakiGenjyusyo;
140     }
141     public String getTensyutsusakiGenjyusyo() {
142         return TensyutsusakiGenjyusyo;
143     }
144     public void setSenkyokubun(long senkyokubun) {
145         Senkyokubun = senkyokubun;
146     }
147     public long getSenkyokubun() {
148         return Senkyokubun;
149     }
150     public void setSikkensyaFLG(boolean sikkensyaFLG) {
151         SikkensyaFLG = sikkensyaFLG;
152     }
153     public boolean isSikkensyaFLG() {
154         return SikkensyaFLG;
155     }
156     public void setSibousyaFLG(boolean sibousyaFLG) {
157         SibousyaFLG = sibousyaFLG;
158     }
159     public boolean isSibousyaFLG() {
160         return SibousyaFLG;
161     }
162 }
```

```
161     public void setKosinFLG(boolean kosinFLG) {
162         KosinFLG = kosinFLG;
163     }
164     public boolean isKosinFLG() {
165         return KosinFLG;
166     }
167     public void setNijyutorokuFLG(boolean
168     nijyutorokuFLG) {
169         NijyutorokuFLG = nijyutorokuFLG;
170     }
171     public boolean isNijyutorokuFLG() {
172         return NijyutorokuFLG;
173     }
174     public void setSeninTourokuFLG(boolean
175     seninTourokuFLG) {
176         SeninTourokuFLG = seninTourokuFLG;
177     }
178     public boolean isSeninTourokuFLG() {
179         return SeninTourokuFLG;
180     }
181     public void setIdoKousinBi(Date idoKousinBi) {
182         IdoKousinBi = idoKousinBi;
183     }
184     public Date getIdoKousinBi() {
185         return IdoKousinBi;
186     }
187     public void setTensyutsuKubun(long tensyutsuKubun) {
188         TensyutsuKubun = tensyutsuKubun;
189     }
190     public long getTensyutsuKubun() {
191         return TensyutsuKubun;
192     }
193 }
```

```
191     public void setSeionKanaSimei (String seionKanaSimei)
192     {
193         SeionKanaSimei = seionKanaSimei;
194     }
195     public String getSeionKanaSimei () {
196         return SeionKanaSimei;
197     }
198     public void setNankyokuFLG(boolean nankyokuFLG) {
199         NankyokuFLG = nankyokuFLG;
200     }
201     public boolean isNankyokuFLG () {
202         return NankyokuFLG;
203     }
204     public void setTennyuBi (Date tennyuBi) {
205         TennyuBi = tennyuBi;
206     }
207     public Date getTennyuBi () {
208         return TennyuBi;
209     }
210     public void setSeijinhikoukenninFLG(boolean
211     seijinhikoukenninFLG) {
212         SeijinhikoukenninFLG = seijinhikoukenninFLG;
213     }
214     public boolean isSeijinhikoukenninFLG () {
215         return SeijinhikoukenninFLG;
216     }
217     public void setNyujyokenHensouBi (Date
218     nyujyokenHensouBi) {
219         NyujyokenHensouBi = nyujyokenHensouBi;
220     }
221     public Date getNyujyokenHensouBi () {
222         return NyujyokenHensouBi;
223     }
224     public void setMeno (String menou) {
225         Meno = menou;
226     }
227     public String getMeno () {
228         return Meno;
229     }
230     }
231     }
```

```
221     public void setNyujyokenHassouBi (Date
222     nyujyokenHassouBi) {
223         NyujyokenHassouBi = nyujyokenHassouBi;
224     }
225     public Date getNyujyokenHassouBi () {
226         return NyujyokenHassouBi;
227     }
228     public void setMeno (String menou) {
229         Meno = menou;
230     }
231     public String getMeno () {
232         return Meno;
233     }
234     }
```

# テーブル定義の比較結果

- 1 RDBでテーブルを定義する場合はSQLでCREATE TABLE文を記述するがGAEのJDOではエンティティ(クラス)の定義を行わなくてはならないためソースのコーディング量がSQLでは31行に対しJDOでは232行となりコーディング量は7倍強となる。  
ただしアクセサの記述はEclipseの機能で自動で作成できるため実際のコーディング量は61行程度
- 2 エンティティのキーは一度格納されたら変更できないためキーの設計には注意が必要。

# 行追加の比較

SQL

```
1      INSERT INTO T_YUKENSYA
2      (
3      個人コード
4      , 氏名
5      , カナ氏名
6      , 性別
7      , 生年月日
8      , 郵便番号
9      , 現住所地
10     , 電話番号
11     , 投票区
12     , 頁
13     , 番号
14     , 転出日
15     , 転出先現住所地
16     , 選挙区分
17     , 失権者FLG
18     , 死亡者FLG
19     , 二重登録者FLG
20     , 更新FLG
21     , 船員登録者FLG
22     , 異動更新日
23     , 転出区分
24     , 期日前投票所コード
25     , 指定投票区
26     , 選挙区コード
```

```
27     , 清音カナ氏名
28     , 南極FLG
29     , 転入日
30     , 成年後被後見人FLG
31     , 入場券返送日
32     , 入場券発送日
33     , メモ
34     ) VALUES (
35     個人コードの値
36     , 氏名の値
37     , カナ氏名の値
38     , 性別の値
39     , 生年月日の値
40     , 郵便番号の値
41     , 現住所地の値
42     , 電話番号の値
43     , 投票区の値
44     , 頁の値
45     , 番号の値
46     , 転出日の値
47     , 転出先現住所地の値
48     , 選挙区分の値
49     , 失権者FLGの値
50     , 死亡者FLGの値
51     , 二重登録者FLGの値
52     , 更新FLGの値
53     , 船員登録者FLGの値
54     , 異動更新日の値
55     , 転出区分の値
56     , 期日前投票所コードの値
57     , 指定投票区の値
```

58 , 選挙区コードの値  
59 , 清音カナ氏名の値  
60 , 南極FLGの値  
61 , 転入日の値  
62 , 成年後被後見人FLGの値  
63 , 入場券返送日の値  
64 , 入場券発送日の値  
65 , メモの値  
66 )

## JDO

エンティティのインスタンスにプロパティ値をセットし  
makePersistentで追加する

```
1 PersistenceManager pm =
  F.get().getPersistenceManager();
2 T_YUKENSYA my = new T_YUKENSYA(); //クラス(エンティ
  ティ)をインスタンス化
3 String[] si = ls.split(",", -1);
4 //クラスの各フィールドに値をセットしていく
5 //個人コード
6 my.setKozinCode(Long.parseLong(si[0]));
7 //氏名
8 my.setSimei(si[1]);
9 //カナ氏名
10 my.setKanaSimei(si[2]);
11 //性別区分
12 if(si[3].length() != 0)
13   my.setSeibetuKubun(Integer.parseInt(si[3]));
14 //生年月日
15 if(si[4].length() != 0)
16   my.setSeinengappi(sdf.parse(si[4]));
17 //郵便番号
18 my.setYubinBangou(si[5]);
19 //現住所
20 my.setGenjyusyo(si[6]);
21 //電話番号
22 my.setDenwaBangou(si[7]);
23 //投票区
24 if(si[8].length() != 0)
25   my.setTouhyouku(Integer.parseInt(si[8]));
26 //ページ
27 if(si[9].length() != 0)
28   my.setPage(Integer.parseInt(si[9]));
```

```
29 //番号
30 if(si[10].length() != 0)
31   my.setBangou(Integer.parseInt(si[10]));
32 //転出日
33 if(si[11].length() != 0)
34   my.setTensyutsuBi(sdf.parse(si[11]));
35 //転出先現住所
36 my.setTensyutsusakiGenjyusyo(si[12]);
37 //選挙区分
38 if(si[13].length() != 0)
39   my.setSenkyokubun(Integer.parseInt(si[13]));
40 //執権者FLG
41 if(si[14].length() != 0)
42   {
43     if(!si[14].equals("0"))
44       my.setSikkensyaFLG(true);
45     else
46       my.setSikkensyaFLG(false);
47   }
48 //死亡者FLG
49 if(si[15].length() != 0)
50   {
51     if(!si[15].equals("0"))
52       my.setSibousyaFLG(true);
53     else
54       my.setSibousyaFLG(false);
55   }
56 //二重登録者FLG
57 if(si[16].length() != 0)
58   {
59     if(!si[16].equals("0"))
60       my.setNijyutorokuFLG(true);
61     else
62       my.setNijyutorokuFLG(false);
63   }
```

```
64 //更新FLG
65 if(si[17].length() != 0)
66 {
67     if(!si[17].equals("0"))
68         my.setKosinFLG(true);
69     else
70         my.setKosinFLG(false);
71 }
72 //船員登録者FLG
73 if(si[18].length() != 0)
74 {
75     if(!si[18].equals("0"))
76         my.setSeninTourokuFLG(true);
77     else
78         my.setSeninTourokuFLG(false);
79 }
80 //異動更新日
81 if(si[19].length() != 0)
82     my.setIdoKousinBi(sdf.parse(si[18]));
83 //転出区分
84 if(si[20].length() != 0)
85     my.setTensyutsuKubun(Integer.parseInt(si[20]));
86 //清音カナ氏名
87 my.setSeionKanaSimei(si[21]);
88 //南極FLG
89 if(si[22].length() != 0)
90 {
91     if(!si[22].equals("0"))
92         my.setNankyokuFLG(true);
93     else
94         my.setNankyokuFLG(false);
95 }
```

```
96 //転入日
97 if(si[23].length() != 0)
98     my.setTennyuBi(sdf.parse(si[23]));
99 //成年後被後見人FLG
100 if(si[24].length() != 0)
101 {
102     if(!si[24].equals("0"))
103         my.setSeijinhikoukenninFLG(true);
104     else
105         my.setSeijinhikoukenninFLG(false);
106 }
107 //入場券返送日
108 if(si[25].length() != 0)
109     my.setNyujoyokenHensouBi(sdf.parse(si[25]));
110 //入場券発送日
111 if(si[26].length() != 0)
112     my.setNyujoyokenHassouBi(sdf.parse(si[26]));
113 //メモ
114 my.setMeno(si[27]);
115 //追加
116 pm.makePersistent(my); //データストアにデータ追加
```

# 行追加の比較の結果

- 1 RDBではINSERT文を実行するがGAEではエンティティのインスタンスを作成しエンティティのプロパティに値をセットしたものをmakePrsistentメソッドで追加する。

# 行削除の比較

## SQL

```
1 DELETE FROM T_YUKENSYA
```

## JDO

```
1 PersistenceManager pm =
  PMF.get().getPersistenceManager();
2 Extent<T_YUKENSYA> ext =
  pm.getExtent(T_YUKENSYA.class, false);
3 List<Long> kozincode = new ArrayList<Long>();
4
5 //すべてのデータを削除
6 //ExtentではdeletePersistentAll使えない
7 //pm.deletePersistentAll(ext);
8
9 //主キーをすべて取得
10 for(T_YUKENSYA ty : ext)
11 {
12     kozincode.add(ty.getKozinCode());
13 }
14 ext.closeAll();
15
16 //すべてのデータを主キーで取得し削除
17 for(Long l : kozincode)
18 {
19     T_YUKENSYA ty = pm.getObjectById(T_YUKENSYA.class,
    l);
20     pm.deletePersistent(ty);
21 }
22 pm.close();
```

# 行削除の比較の結果

- 1 RDBではDELETE文を実行するだけですむが、JDOで全件削除するにはExtentで全てのエンティティを取得し主キー文ループを回して削除する必要がある。
- 2 deletePersistentAllで削除する場合は1000件単位でデータを削除しデータがなくなるまでループを回す必要がある。

# 照会の比較

## 全項目・全件取得

### SQL

```
1      SELECT
2      *
3      FROM
4      T_YUKENSYA
```

### JDOQL

SELECTでは検索結果1000上限まで  
Extentは上限なし

SELECTで全件取得する場合

```
1      PersistenceManager pm =
        PMF.get().getPersistenceManager();
2      String q = "SELECT FROM " +
        T_YUKENSYA.class.getName();
3      List<T_YUKENSYA> rows = (List<T_YUKENSYA>)
        pm.newQuery(q).execute();
```

Extentで全権取得する場合

```
1      PersistenceManager pm =
        PMF.get().getPersistenceManager();
2      Extent<T_YUKENSYA> ext =
        pm.getExtent(T_YUKENSYA.class, false);
```

# 全項目・条件指定

## SQL

```
1 SELECT
2 *
3 FROM
4 T_YUKENSYA
5 WHERE
6 SeibetuKubun = 1
```

## JDOQL

クエリ文字列を作成しexecuteで実行する

条件を引数として渡す場合

```
1 PersistenceManager pm =
  PMF.get().getPersistenceManager();
2 String q = "SELECT FROM " +
  T_YUKENSYA.class.getName()
3 + " where SeibetuKubun == kbn " //プロパティとパラ
  メータを条件とする
4 + "parameters String kbn"; //条件式をパラメータとし
  て指定
5 List<T_YUKENSYA> rows = (List<T_YUKENSYA>)
  pm.newQuery(q).execute(1); //executeの引数に条件値を
  セット
```

条件をそのままクエリとする場合

```
1 PersistenceManager pm =
  PMF.get().getPersistenceManager();
2 String q = "SELECT FROM " +
  T_YUKENSYA.class.getName()
3 + " where SeibetuKubun == 1 " //条件を直接指定する
4 List<T_YUKENSYA> rows = (List<T_YUKENSYA>)
  pm.newQuery(q).execute();
```

# 選択項目・条件指定

## SQL

```
1 SELECT
2   KozinCode
3   , Simei
4   , Genjyusyo
5 FROM
6   T_YUKENSYA
7 WHERE
8   SeibetuKubun = 1
```

## JDOQL

JDOQLではすべてのフィールドを取得するため項目の選択はできないため使用するプロパティをアプリケーションで選別する。

```
1   PersistenceManager pm =
      PMF.get().getPersistenceManager();
      //クエリ文字列を作成
2   String q = "SELECT FROM " + T_YUKENSYA.class.getName
3
4     + " where SeibetuKubun == 1 ";
      Query qs = pm.newQuery(q); //クエリオブジェクトをイ
      スタンス化
5   qs.setResult("KozinCode, Simei, Genjyusyo"); //取得
      するフィールドリストをセット
6   Collection results = (Collection)qs.execute(); //ク
      エリ実行
7   Iterator iter = results.iterator(); //クエリ閉じる
8   while (iter.hasNext()) //次のデータがあるうちループ
9   {
10    Object[] row = (Object[])iter.next(); //イテレータ
      からデータ取得
11    out.print("<TD>" + row[0] + "</TD>");
12    out.print("<TD>" + row[1] + "</TD>");
13    out.print("<TD>" + row[2] + "</TD>");
14    out.print("</TR>");
15  }
```

# 並び替え

## SQL

```
1 SELECT
2   KozinCode
3   , Simei
4   , Genjyusyo
5   , NyujyokenHassouBi
6 FROM
7   T_YUKENSYA
8 WHERE
9   SeibetuKubun = 1
10 ORDER BY
11   NyujyokenHassouBi
```

## JDOQL

```
1 PersistenceManager pm =
  PMF.get().getPersistenceManager();
2 String q = "SELECT FROM " +
  T_YUKENSYA.class.getName()
3   + " where SeibetuKubun == 1 "
4   + " order by NyujyokenHassouBi "; //クエリ文字列作成
5 Query qs = pm.newQuery(q); //クエリオブジェクトインスタンス化
6 qs.setResult("KozinCode, Simei, Genjyusyo,
  NyujyokenHassouBi"); //結果リストをセット
7 Collection results = (Collection)qs.execute(); //クエリ実行
8 Iterator iter = results.iterator();
9
10 while (iter.hasNext()) //次のデータがあるうちループ
11 {
12   Object[] row = (Object[])iter.next(); //イテレータから
  データ取得
13   out.print("<TR>");
14   out.print("<TD>" + row[0] + "</TD>");
15   out.print("<TD>" + row[1] + "</TD>");
16   out.print("<TD>" + row[2] + "</TD>");
17   out.print("<TD>" + row[3] + "</TD>");
18   out.print("</TR>");
19 }
```

# グループ化カウント

## SQL

```
1 SELECT
2   COUNT(KozinCode) AS CNT
3 FROM
4   T_YUKENSYA
5 GROUP BY
6   Touhyouku
```

## JDOQL

```
1 PersistenceManager pm =
2   PMF.get().getPersistenceManager();
3 String q = "SELECT FROM " +
4   T_YUKENSYA.class.getName(); //クエリ文字列を作成
5 Query qs = pm.newQuery(q); //クエリオブジェクトをイ
6   スタンス化
7 qs.setResult("count(this.kozincode)"); //取得する
8   フィールドリストをセット
9 out.print(qs.execute()); //クエリ実行
10 qs.closeAll(); //クエリ閉じる
```

# 結合 (LEFT JOIN)

## SQL

```
1 SELECT
2   TY.KozinCode
3   ,TY.Simei
4   ,TY.KanaSimei
5   ,TY.Touhyouku
6   ,MT.TouhyoukuMei
7   ,MT.TouhyoujoMei
8 FROM
9   T_YUKENSYA AS TY
10 LEFT JOIN
11   M_TOUHYOKU AS MT
12 ON
13   TY.Touhyouku = MT.Touhyouku
```

## JDOQL

(T\_YUKENSYAテーブルとM\_TOUHYOKUテーブルをプログラムでJOINした場合)

```
1 //JDOでデータストアを操作するため、PersistenceManager
//のインスタンスを生成
2 PersistenceManager pm =
PMF.get().getPersistenceManager();
3 String q = "SELECT FROM " +
T_YUKENSYA.class.getName(); //有権者データを取得する
4 List<T_YUKENSYA> rows_ty = (List<T_YUKENSYA>)
pm.newQuery(q).execute();
5 if(rows_ty.isEmpty())
6 }
7 else
8 {
9   for(T_YUKENSYA ty : rows_ty)
10   {
11     //有権者データと投票区データをJOINした値を格納する
D_YUKENSYAクラスのインスタンスを生成
12     D_YUKENSYA dy = new D_YUKENSYA();
13     //D_YUKENSYAクラスのインスタンスに有権者テーブルの
値を格納
14     dy.setKozinCode(ty.getKozinCode());
15     dy.setSimei(ty.getSimei());
16     dy.setTouhyouku(ty.getTouhyouku());
17     try
18     {
19       //投票区テーブルに、対象の投票区の情報があるか検索
20       M_TOUHYOKU mt = pm.getObjectById(M_TOUHYOKU.class,
ty.getTouhyouku());
```

```
22 //見つかった場合、投票区名、投票所名をセット
23 dy.setTouhyoukuMei(mt.getTouhyoukuMei());
24 dy.setTouhyoujoMei(mt.getTouhyoujoMei());
25 }
26 catch (JDOObjectNotFoundException e)
27 {
28 //見つからなかった場合、空文字をセット
29 dy.setTouhyoukuMei("");
30 dy.setTouhyoujoMei("");
31 }
32 out.print(dy.toStringHTML());
33 dy = null;
34 }
35 }
```

## @ I T 総合トップの記事より

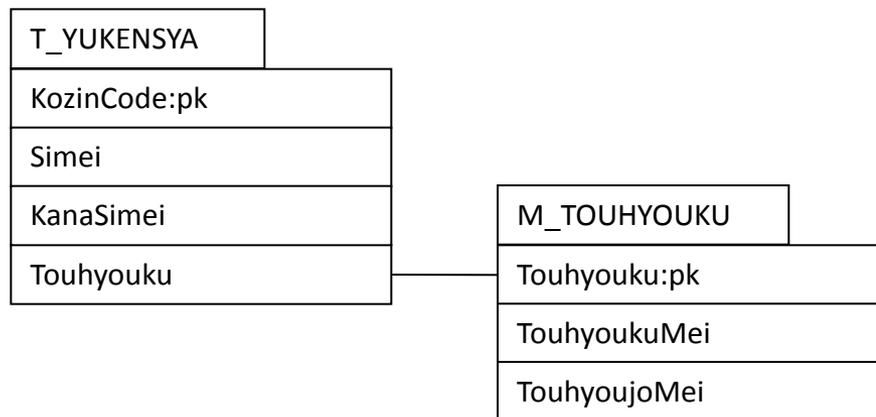
Google App Engine担当者に聞いた  
クラウド環境ではデータベースは「非正規化」して使う？  
2009/06/09

上記、記事の中で、Google App Engine担当者のソーサー氏は、『これまでRDBでさんざんたたき込まれてきた「正規化」とは逆に、クラウド環境では「データを非正規化する」ように考え方を改める必要があります。』と話しています。

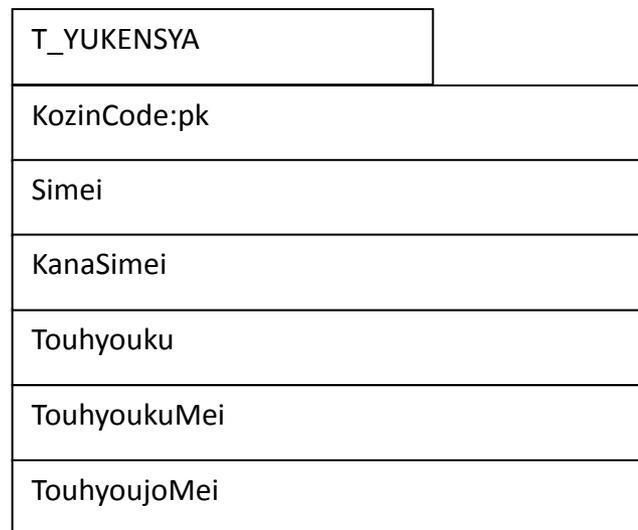
記事のURL

<http://www.atmarkit.co.jp/news/200906/09/gae.html>

## 正規化されたT\_YUKENSYAテーブル



## 非正規化されたT\_YUKENSYAテーブル



# 非正規化されているテーブルの場合

## SQL

### 正規化されたテーブルの場合（JOINで照会）

```
1      SELECT
2      TY.KozinCode
3      ,TY.Simei
4      ,TY.KanaSimei
5      ,TY.Touhyouku
6      ,MT.TouhyoukuMei
7      ,MT.TouhyoujoMei
8      FROM
9      T_YUKENSYA AS TY
10     LEFT JOIN
11     M_TOUHYOKU AS MT
12     ON
13     TY.Touhyouku = MT.Touhyouku
```



### 非正規化されたテーブルの場合

```
1      SELECT
2      TY.KozinCode
3      ,TY.Simei
4      ,TY.KanaSimei
5      ,TY.Touhyouku
6      ,TY.TouhyoukuMei
7      ,TY.TouhyoujoMei
8      FROM
9      T_YUKENSYA AS TY
```

## JDOQL

### 正規化されたテーブルの場合（プログラムでJOINして照会）

```
1      //JDOでデータストアを操作するため、PersistenceManager
2      //のインスタンスを生成
3      PersistenceManager pm =
4      PMF.get().getPersistenceManager();
5      String q = "SELECT FROM " +
6      T_YUKENSYA.class.getName(); //有権者データを取得す
7      る
8      List<T_YUKENSYA> rows_ty = (List<T_YUKENSYA>)
9      pm.newQuery(q).execute();
10     ...（前述したソースを参照）
11
12     out.print(dy.toStringHTML());
13     dy = null;
14     }
15     }
```



### 非正規化されたテーブルの場合

```
1      PersistenceManager pm =
2      PMF.get().getPersistenceManager();
3      String q = "SELECT FROM " +
4      D_YUKENSYA.class.getName();
5      List<D_YUKENSYA> rows = (List<D_YUKENSYA>)
6      pm.newQuery(q).execute();
```

# 照会の比較の結果

- 1 結果セットは1000件が上限であるため、工夫が必要となる。
- 2 集計関数は1000件分のみ集計されるため、工夫が必要となる。
- 3 GAEは非正規化したデータ構造を想定しているため、データの照会を踏まえたくえで最適な設計に変更する必要がある。

# データ移行

## CSVファイルをアップし、データストアに展開

JDO

```
1 //KeyValueStoreにアクセスするために必要
2 PersistenceManager pm =
  PMF.get().getPersistenceManager();
3 try {
4 //データ書き込み開始時間取得
5 long starttime = System.currentTimeMillis() / 1000;
6 //処理件数カウンタ
7 long l = 1;
8 //日付型に変換するための準備
9 SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat();
10 sdf.setLenient(true);
11 sdf.applyPattern("yyyy/MM/dd");
12 //ストリーム読み込み準備
13 InputStreamReader ir = new InputStreamReader(stream,
  "UTF-8");
14 BufferedReader br = new BufferedReader(ir);
15 String line;
16
17 //レコードの追加
18 //バッファから一行読み込む
19 while ((line = br.readLine()) != null)
20 {
21 //エンティティのインスタンス化
22 T_YUKENSYA my = new T_YUKENSYA();
23 //読み込んだ行をカンマでスプリットする
24 String[] si = line.split(",", -1);
```

```
25 try
26 {
27 //個人コード
28 my.setKozinCode(Long.parseLong(si[0]));
29 //氏名
30 my.setSimei(si[1]);
31 //カナ氏名
32 my.setKanaSimei(si[2]);
33
34 ...
35 (CSVファイルの各値をT_YUKENSYAクラスに格納)
36 ...
37
38 //入場券発送日
39 if(si[26].length() != 0)
40 my.setNyujoyokenHassouBi(sdf.parse(si[26]));
41 //メモ
42 my.setMeno(si[27]);
43 }
44 catch(Exception e)
45 {
46 log.warning(String.valueOf(l));
47 e.printStackTrace();
48 continue;
49 }
50 //データ書き込み
51 pm.makePersistent(my);
52 //GAEのレスポンス30秒縛りを回避するため25過ぎたら
53 レスポンスを返す
```

```
147     if((System.currentTimeMillis() / 1000) -
148         starttime >= 25)
149     {
150         PrintWriter out = res.getWriter();
151         out.println("<HTML>");
152         out.println("<head>");
153         out.println("<meta http-equiv='content-type'
154             content='text/html; charset=UTF-8'>");
155         out.println("</head>");
156         out.println("<BODY>");
157         out.println("処理中です" + String.valueOf(i) +
158             "件処理終了");
159         out.println("</BODY>");
160         out.println("</HTML>");
161         out.flush(); // (4) データ返信の終了
162         starttime = (System.currentTimeMillis() / 1000);
163     }
164     i++;
165 }
166 br.close();
167 ir.close();
168 } catch (Exception e) {
169     e.printStackTrace();
170 }
171 finally
172 {
173     pm.close();
174 }
```

# データ移行の結果

- 1 30秒のリクエストがない場合、セッションが切れるため大量のデータを処理する場合は工夫が必要となる。
- 2 大量データを処理する場合、トラフィックも問題になる。

# 課題のまとめ

- 1 リクエストが30秒縛りへの対応。
- 2 処理件数上限1000件への対応。
- 3 スピンアップの必要時間によるストレスの対応。
- 4 データ構造の再設計による作業冗長。
- 5 上記課題解決のためフレームワークの導入の検討。  
(Slim3など)